VÕ TRÍ BÌNH

NUKE COMPOSITOR

3D CAMERA TRACKING & MATCHMOVE

TP. Hồ Chí Minh, Việt Nam



tribinh1402@gmail.com | 0868 575 153

GIỚI THIỆU

Nuke Compositor được đào tạo tại MAAC (2023–2025), tập trung vào 3D Camera Tracking & Matchmove. Mong muốn phát triển sự nghiệp tại môi trường hậu kỳ chuyên nghiệp, vận dụng kỹ năng để đóng góp vào chất lượng dự án, đồng thời học hỏi kinh nghiệm từ đội ngũ và nâng cao năng lực xử lý shot.

KỸ NĂNG CHUYÊN MÔN

3D Camera Tracking & Matchmove

Object Removal & Cleanup (xóa vật thể)

Rotoscoping

Multipass CG Integration

Color Matching

Lighting 3D với Maya

ĐÀO TẠO & DỰ ÁN THỰC HÀNH

MAAC | Kỹ xảo điện ảnh 2023–2025

Thực hành compositing trên Foundry Nuke theo quy trình dạng node. Xử lý và kết hợp render passes để tích hợp hình ảnh CG; phát triển kỹ năng roto, cleanup, tracking và color matching.

Breakdown tiêu biểu trong bộ portfolio

- Street integration: camera tracking, matchmove và tích hợp CG.
- Urban composite / Snow environment: keying và ghép bối cảnh.
- Headlight study / Night at sea: ánh sáng và chuyển cảnh ngày–đêm.

CÔNG CỤ

Công cụ chính: Foundry Nuke

Bổ trợ: Adobe After Effects, Premiere Pro (cơ bản); Maya (lighting)

AI hỗ trợ Nuke, After Effects & Premiere Pro: Claude AI, ChatGPT

ComfyUI: nghiên cứu ứng dụng trong VFX